

# 思考自由貿易與氣候變遷的關係

文／謝禾、楊逸婷（荒野臺北分會氣候變遷能源倡議小組）

這次的月會，小組夥伴從《天翻地覆》第二章的內容，開始進一步思考氣候變遷與貿易型態間的關聯。書中舉了再生能源產業為例，說明了想要積極發展友善再生能源產業、快速降低碳排放的施政，皆需要結合政府的支持與規劃，如此，更有利於確保穩定的市場、進而鼓勵各方投資，並能提供出高品質——而非品質差、價格低——的能源產品。但現在的跨國自由貿易所產生的協定或組織（例如：北美自由貿易協定、世界貿易組織 WTO），卻常造成這些友善再生能源、快速降低碳排放的施政根本難以進行。根據書中所述，多個再生能源計畫皆因「保護在地產業」（「當地採買」、「當地雇用」）的措施，就被 WTO 判定違反自由貿易協定，導致計畫幾乎失敗。2010 年美國挑戰中國的風力發電補貼計畫，2012 年中國指控歐盟及美國的再生能源計畫，美國攻擊印度的大規模太陽能計畫等政策，在各國互相角力下，皆因此停滯或無效。也才了解，全球化的貿易型態是如何阻礙了再生能源產業的發展。

除了貿易協定外，小組夥伴也提出許多日常生活中，我們的消費型態和節能衝突的地方。像是手機常有換機續約方案，促使大家頻繁更換新的手機，而修理的費用相較之下卻十分不划算，日常中使用的物品也似乎都會遇到相同的情況，比起把東西修好，還不如直接去買新的。

從每个月的讀書會，大家愈來愈能體認到「能源議題」是由技術、科學、經濟模式、社會、環境等各個層面，交織而成的複雜議題。也更意識到牽涉到的面向又廣又雜，會使許多人卻步。但是，我們反而也覺得，就是因為能源議題涉及各個層面、每個人的生活，大眾才更需要全面且深入的認識這個議題，如果能更了解我們的生活型態與能源之間的關係，未來也才能一起促使社會做出更適當的選擇。

面對這個課題，能源小組將以「桌遊」作為將來教育推廣的工具。目前已經開始與桌遊公司合作，研發一款以「能源」為主題的桌遊。希望透過這款桌遊，讓參與者模擬使用各種不同能源的優缺點，體驗社會中各方勢力的衝突，做能源決策時的各種考量。與市面上現有能源桌遊不同的是，我們將著重於模擬使用各項能源的環境與社會影響。遊戲過程中，期待參與者能漸漸釐清能源的選擇與環境、生活、生產、生態間的關聯，拉近「能源」與「人」的關係。

桌遊研發同時，也是推動小組培力的動力之一。為了日後能夠熟練地使用這款桌遊為教具，小組成員需要足夠的背景知識。因此除了熟悉桌遊的遊戲邏輯，也會學習每一項能源背後的原理與成本。在試玩階段，則會進一步依據對象與教案設計進行修改及調整。之後能源小組將以這套桌遊為中心，學習能源與環境、社會的交互影響，並逐漸組織起未來的推廣模式，希望把能源議題的多個面向解說的既清楚、又引人入勝。♡

